

Mutaciones y programación imperativa

José A. Alonso y María J. Hidalgo

Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Asignaciones y estados

- El procedimiento set!

```
(define a 3)          => #<unspecified>
a                    => 3
(set! a 5)           => #<unspecified>
a                    => 5
(define f (lambda (x) (+ a x))) => #<unspecified>
(f 2)                => 7
(set! f (lambda (x) (* a x))) => #<unspecified>
(f 2)                => 10
```

- Conceptos:

- Variables de estados
- Estado
- Programa imperativo

Implementación del tipo de dato “pila”

- Procedimientos básicos de “pila”:

```
(define pila ()) ; pila es la variable de estado
```

```
(define pila-vacia?  
  (lambda ()  
    (null? pila)))
```

```
(define apila!  
  (lambda (a)  
    (set! pila (cons a pila))))
```

```
(define desapila!  
  (lambda ()  
    (if (pila-vacia?)  
        (error "desapila!: La pila está vacía.")  
        (set! pila (cdr pila)))))
```

Implementación del tipo de dato “pila”

```
(define cima
  (lambda ()
    (if (pila-vacia?)
        (error "cima: la pila está vacía.")
        (car pila))))

(define escribe-pila
  (lambda ()
    (display "CIMA: ")
    (for-each (lambda (x) (display x) (display " "))
              pila)
    (newline)))
```

Implementación del tipo de dato “pila”

- Cálculo con pilas:

```
(escribe-pila) => CIMA: #<unspecified>
(apila! 'a)    => #<unspecified>
(apila! 'b)    => #<unspecified>
(apila! 'c)    => #<unspecified>
(escribe-pila) => CIMA: c b a #<unspecified>
(cima)        => c
(escribe-pila) => CIMA: c b a #<unspecified>
(desapila!)   => #<unspecified>
(escribe-pila) => CIMA: b a #<unspecified>
(pila-vacia?) => #f
(desapila!)   => #<unspecified>
(desapila!)   => #<unspecified>
(pila-vacia?) => #t
(cima)        => ERROR: cima: la pila está vacía.
(desapila!)   => ERROR: desapila!: La pila está vacía.
```

Recursión profunda en estilo imperativo

```
;;; (cuenta-pcn '((-3 0) 1 (9) -2 (6 4))) => (4 1 2)
(define cuenta-pcn
  (lambda (l)
    (let ((p 0) (c 0) (n 0)) ;p, c y n son las variables de estado
      (letrec
        ((bucle
          (lambda (ls)
            (if (not (null? ls))
                (let ((x (car ls)))
                  (cond ((list? x) (bucle x))
                        ((positive? x) (set! p (+ p 1)))
                        ((zero? x) (set! c (+ c 1)))
                        (else (set! n (+ n 1))))
                  (bucle (cdr ls))))))
          (bucle l))
        (list p c n))))
```

Recursión profunda en estilo imperativo

```
;;; (cuenta-pcn '((-3 0) 1 (9) -2 (6 4))) => (4 1 2)
(define cuenta-pcn
  (lambda (l)
    (let ((p 0) (c 0) (n 0))      ;p, c y n son las variables de estado
      (let bucle ((ls l))
        (if (not (null? ls))
            (let ((x (car ls)))
              (cond ((list? x) (bucle x))
                    ((positive? x) (set! p (+ p 1)))
                    ((zero? x) (set! c (+ c 1)))
                    (else (set! n (+ n 1))))
              (bucle (cdr ls))))))
      (list p c n))))
```

Recursión profunda en estilo imperativo

```
;;; (cuenta-pcn '((-3 0) 1 (9) -2 (6 4))) => (4 1 2)
(define cuenta-pcn
  (lambda (l)
    (let ((p 0) (c 0) (n 0)) ;p, c y n son las variables de estado
      (do ((aux l (cdr aux)))
          ((null? aux) (list p c n))
        (let ((x (car aux)))
          (cond ((list? x)
                 (let ((y (cuenta-pcn x)))
                   (set! p (+ p (car y)))
                   (set! c (+ c (cadr y)))
                   (set! n (+ n (caddr y))))))
                ((positive? x) (set! p (+ p 1)))
                ((zero? x) (set! c (+ c 1)))
                (else (set! n (+ n 1))))))))))
```


Comparación de procedimientos

```
(define f
  (let ((a 0))
    (lambda (x)
      (set! a (+ a x))
      a)))
```

```
;;; (f 10) => 10
;;; (f 10) => 20
;;; (f 20) => 40
```

```
(define g
  (lambda (x)
    (let ((a 0))
      (set! a (+ a x))
      a)))
```

```
;;; (g 10) => 10
;;; (g 10) => 10
;;; (g 20) => 20
```

Memorización

- Ejemplo de procesamiento de una tabla

```
> (define tabla '((1 1) (2 4) (3 9)))
#<unspecified>
> (procesa 2 tabla
    (lambda (x) (+ 10 (cadr x)))
    (lambda () 'fallo))

14
> (procesa 5 tabla
    (lambda (x) (+ 10 (cadr x)))
    (lambda () 'fallo))

fallo
```

Memorización

- El procedimiento procesa

```
(define procesa
  (lambda (elto tabla proc-exito proc-fracaso)
    (letrec
      ((aux
        (lambda (l)
          (cond ((null? l) (proc-fracaso))
                ((equal? (caar l) elto) (proc-exito (car l)))
                (else (aux (cdr l)))))))
      (aux tabla))))
```

- Redefinición de assoc

```
;;; (assoc 2 '((1 1) (2 4) (3 6))) => (2 4)
;;; (assoc 5 '((1 1) (2 4) (3 6))) => #f
(define n-assoc
  (lambda (elto tabla)
    (procesa elto
             tabla
             (lambda (x) x)
             (lambda () #f))))
```

Memorización

- Procedimiento de memorización

```
(define memoriza
  (lambda (proc)
    (let ((tabla '()))
      (lambda (arg)
        (procesa arg tabla
          (lambda (par) (cdr par))
          (lambda ()
            (let ((val (proc arg)))
              (set! tabla (cons (cons arg val) tabla))
              val))))))))
```

Memorización

- Aplicación de la memorización a la sucesión de Fibonacci

```
(define fib
  (lambda (n)
    (if (< n 2)
        n
        (+ (fib (- n 1)) (fib (- n 2))))))
```

```
(define fib-con-memoria
  (memoriza fib))
```

```
> (fib 20)
;Evaluation took 690 mSec (190 in gc) 87570 cells work, 33 bytes other
6765
> (fib-con-memoria 20)
;Evaluation took 670 mSec (150 in gc) 87607 cells work, 33 bytes other
6765
> (fib-con-memoria 20)
;Evaluation took 0 mSec (0 in gc) 29 cells work, 33 bytes other
6765
```

Memorización

```
(define fib-memorizado
  (memoriza (lambda (n)
             (if (< n 2)
                 n
                 (+ (fib-memorizado (- n 1))
                    (fib-memorizado (- n 2))))))))
```

```
> (fib-memorizado 20)
;Evaluation took 10 mSec (0 in gc) 1208 cells work, 33 bytes other
6765
```

```
> (fib-memorizado 20)
;Evaluation took 0 mSec (0 in gc) 29 cells work, 33 bytes other
6765
```

```
> (fib-memorizado 30)
;Evaluation took 10 mSec (0 in gc) 1479 cells work, 33 bytes other
832040
```

Definición imperativa de member?

```
;;; (n-member? 'b '(a b c)) => #t
;;; (n-member? 'd '(a b c)) => #f
(define n-member?
  (lambda (x l)
    (letrec ((ir-a (lambda (etiqueta) (etiqueta)))
              (comienzo (lambda ()
                           (cond ((null? l) #f)
                                 ((equal? (car l) x) #t)
                                 (else (ir-a reducir))))))
      (reducir (lambda ()
                 (set! l (cdr l))
                 (ir-a comienzo))))
    (ir-a comienzo))))
```

El procedimiento mientras-que

- El procedimiento mientras-que

```
;;; > (let ((i 0))
;;;   (mientras-que (lambda () (< i 10))
;;;               (lambda () (display i) (set! i (+ i 1))))
;;;   (newline))
;;; 0123456789
;;; #<unspecified>
(define mientras-que
  (lambda (pred cuerpo)
    (let bucle ()
      (cond ((pred) (cuerpo) (bucle))))))
```


El procedimiento mientras-que

- Redefinición de member? con mientras-que

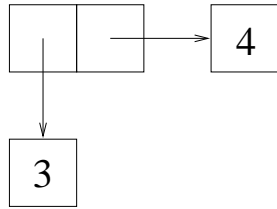
```
;;; (n-member? 'b '(a b c)) => #t
;;; (n-member? 'd '(a b c)) => #f
(define n-member?
  (lambda (x l)
    (let ((resp #f))
      (mientras-que
        (lambda () (not (or (null? l) resp)))
        (lambda ()
          (if (equal? (car l) x)
              (set! resp #t)
              (set! l (cdr l))))))
      resp)))
```

El procedimiento mientras-que

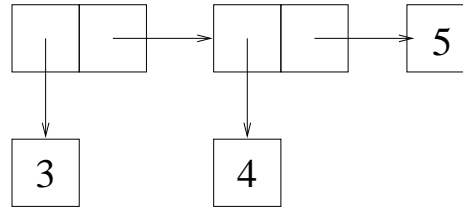
- Redefinición de intercambia con mientras-que

```
;;; > (intercambia 1 2 '(1 2 3 2 1))
;;; > CIMA: 2 1 3 1 2
;;; #<unspecified>
(define intercambia
  (lambda (a b l)
    (let ((aux l)
          (resp '()))
      (mientras-que
        (lambda () (not (null? aux)))
        (lambda ()
          (cond ((equal? (car aux) a) (apila! b))
                ((equal? (car aux) b) (apila! a))
                (else (apila! (car aux))))
          (set! aux (cdr aux))))
      (escribe-pila))))
```

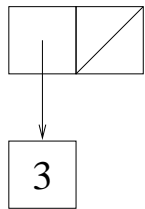
Diagramas caja-puntero



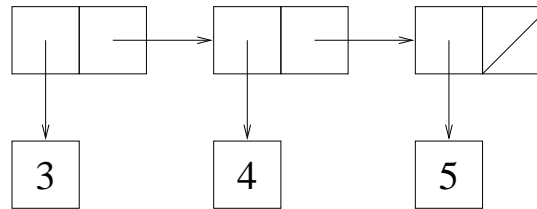
(cons 3 4)



(cons 3 (cons 4 5))



(cons 3 ())



(cons 3 (cons 4 (cons 5 ())))

Procedimientos set-car! y set-cdr!

- **Procedimientos set-car! y set-cdr!**

```
(define x '(1 2 3)) => #<unspecified>
x                  => (1 2 3)
(set-car! x 0)    => #<unspecified>
x                  => (0 2 3)
(set-cdr! x '(1)) => #<unspecified>
x                  => (0 1)
```

- **Procedimiento inserta!**

```
;;; (define l '(1 2 4 5 7)) => #<unspecified>
;;; l                      => (1 2 4 5 7)
;;; (inserta! 3 l)         => (1 2 3 4 5 7)
;;; l                      => (1 2 3 4 5 7)
(define inserta!
  (lambda (x l)
    (cond ((null? l) (list x))
          ((< x (car l)) (cons x l))
          (else (set-cdr! l (inserta! x (cdr l)))
                1))))
```

Procedimientos set-car! y set-cdr!

- El procedimiento append!

```
;;; (define x '(a b))      => #<unspecified>
;;; (define y '(c d e))   => #<unspecified>
;;; (n-append! x y)       => (a b c d e)
;;; x                     => (a b c d e)
;;; y                     => (c d e)
(define n-append!
  (lambda (x y)
    (cond ((null? x) y)
          ((null? (cdr x)) (set-cdr! x y))
          (else (n-append! (cdr x) y)
                 x))))
```