

Tema 8: Aplicaciones de PD

José A. Alonso Jiménez
Miguel A. Gutiérrez Naranjo

Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Bases de datos

- Relaciones como tablas
 - Atributos: D_1, \dots, D_n
 - Valores: $d_1 \in D_1, \dots, d_n \in D_n$
 - Relaciones: $\langle d_1, \dots, d_n \rangle \in R$
 - Ejemplos:

Tabla: CLIENTES

NOMBRE	ESTADO CIVIL	PROFESION	HIJOS
paco	soltero	médico	2
ana	soltero	estudiante	0
maría	casado	médico	3
luisa	soltero	estudiante	5

Tabla: AFICIONES

NOMBRE	VACACIONES	DEPORTE	OCIO
ana	playa	voley	cine
maria	playa	natacion	tv
andres	campo	voley	tv

Bases de datos

- Programa (Datalog)

```
clientes(paco,soltero,medico,2).
clientes(ana,soltero,estudiante,0).
clientes(maria,casado,medico,3).
clientes(jose,viudo,ebanista,1).
clientes(luisa,soltero,estudiante,5).
```

```
aficiones(ana,playa,voley,cine).
aficiones(maria,playa,natacion,tv).
aficiones(andres,campo,voley,tv).
```

- Selección

- En Bases de datos:

Selecciona de CLIENTES los NOMBRES de los clientes tales que PROFESION = Estudiante

- En Prolog:

```
?- clientes(N,_,estudiante,_).
   ana ;
   luisa;
   No
```

```
?- findall(_N,clientes(_N,_,estudiante,_),L).
L = [ana, luisa] ;
No
```

Bases de datos

- En Bases de datos:

Selecciona de AFICIONES todas las VACACIONES.

- En Prolog:

```
?- setof(_V,_N^_D^_0^aficiones(_N,_V,_D,_0),L).  
L = [campo, playa] ;  
No
```

- En Bases de datos:

Selecciona de CLIENTES las entradas tales que PROFESION = Estudiante y crea la tabla CLIENTES_EST

- En Prolog:

```
clientes_est(N,E,estudiante,H):-  
    clientes(N,E,estudiante,H).
```

- Sesión

```
?- clientes_est(N,E,P,H).  
N = ana    E = soltero  P = estudiante  H = 0 ;  
N = luisa  E = soltero  P = estudiante  H = 5 ;  
No
```

Bases de datos

- **Proyección**

- **En Bases de datos:**

Selecciona de CLIENTES los pares NOMBRE–PROFESION.

- **En Prolog:**

```
?- clientes(Nombre,_,Profesion,_).
```

```
Nombre = paco    Profesion = medico ;
```

```
Nombre = ana     Profesion = estudiante ;
```

```
Nombre = maria  Profesion = medico ;
```

```
Nombre = jose   Profesion = ebanista ;
```

```
Nombre = luisa  Profesion = estudiante ;
```

```
No
```

```
?- findall(_N-_P,clientes(_N,_,_P,_),L).
```

```
L = [paco-medico, ana-estudiante, maria-medico,  
     jose-ebanista, luisa-estudiante] ;
```

```
No
```

Bases de datos

- **Intersección**

- **En Bases de datos:**

Selecciona de CLIENTES los NOMBRES de tales que ESTADO CIVIL = soltero y PROFESION = medico.

- **En Prolog:**

```
?- clientes(Nombre,soltero,medico,_).  
Nombre = paco ;  
No
```

- **En Bases de datos:**

Selecciona de CLIENTES y AFICIONES los NOMBRES de tales que ESTADO CIVIL = soltero y VACACIONES = playa.

- **En Prolog:**

```
?- clientes(N,soltero,_,_),aficiones(N,playa,_,_).  
N = ana ;  
No
```

Bases de datos

- Bases de datos con los mismos atributos

Tabla: MATRICULA 1999

ALUMNO	ASIGNATURA	CALIFICACION
Paco	DBD	Notable
Maria	PD	Notable
Ana	IA1	N.P.
Jose	EATP	Suspenso
Laura	PD	Sobresaliente

Tabla: MATRICULA 2000

ALUMNO	ASIGNATURA	CALIFICACION
Luis	TCO	Notable
Maria	IA1	Aprobado
Ana	IA1	N.P.
Jose	EATP	Aprobado
Jaime	PD	Notable

```
matricula_99(paco,dbd,notable).  
matricula_99(maria,pd,notable ).  
matricula_99(ana,ia1,np).  
matricula_99(jose,eatp,suspenso).  
matricula_99(laura,pd,sobresaliente).
```

```
matricula_00(luis,tco,notable).  
matricula_00(maria,ia1,aprobado).  
matricula_00(ana,ia1,np).  
matricula_00(jose,eatp,aprobado).  
matricula_00(jaime,pd,notable).
```

Bases de datos

- Unión

- Programa

```
n_union(Nombre, Asignatura, Calificacion):-  
    matricula_99(Nombre, Asignatura, Calificacion).  
n_union(Nombre, Asignatura, Calificacion):-  
    matricula_00(Nombre, Asignatura, Calificacion).
```

- Sesión:

```
?- n_union(N,A,C).  
N = paco      A = dbd      C = notable ;  
N = maria    A = pd       C = notable ;  
N = ana      A = ia1     C = np ;  
N = jose     A = eatp    C = suspenso ;  
N = laura    A = pd      C = sobresaliente ;  
N = luis     A = tco     C = notable ;  
N = maria    A = ia1     C = aprobado ;  
N = ana      A = ia1     C = np ;  
N = jose     A = eatp    C = aprobado ;  
N = jaime    A = pd      C = notable ;
```


Bases de datos

● Intersección

● Programa

```
n_interseccion(Nombre, Asignatura, Calificacion):-  
    matricula_99(Nombre, Asignatura, Calificacion),  
    matricula_00(Nombre, Asignatura, Calificacion).
```

● Sesión:

```
?- n_interseccion(N,A,C).  
N = ana      A = ia1    C = np ;  
No
```

● Diferencia

● Programa

```
n_diferencia(Nombre, Asignatura, Calificacion):-  
    matricula_99(Nombre, Asignatura, Calificacion),  
    not(matricula_00(Nombre, Asignatura, Calificacion)).
```

● Sesión:

```
?- n_diferencia(N,A,C).  
N = paco     A = dbd     C = notable ;  
N = maria   A = pd       C = notable ;  
N = jose    A = eatp     C = suspenso ;  
N = laura   A = pd       C = sobresaliente ;  
No
```

Algebra relacional

- Combinación de operaciones básicas sobre bases de datos
- Ejemplo
 - Relaciones iniciales

Tabla R			Tabla S		Tabla T	
A1	A2	A3	B1	B2	B1	B2
a	b	c	d	e	b	e
f	d	h	g	d	d	e
f	e	h	f	m	g	m

- Programa

r(a,b,c).
r(f,d,h).
r(f,e,h).

s(d,e).
s(g,d).
s(f,m).

t(b,e).
t(d,e).
t(g,m).

Algebra relacional

- A partir de la tabla R crea la relación binaria R1 con los atributos A1 y A3. Sólo tomaremos aquellos individuos tales que el valor correspondiente a A2 sea un valor de B2 en la tabla S, pero no sea un valor de B2 en la tabla T.
- En Base de datos:
 - Seleccionar B2 en S
 - Seleccionar B2 en T
 - Hacer la diferencia (si es posible)
 - Seleccionar A2 en R
 - Hacer la intersección
 - Hacer la proyección
- En Prolog:
 - Programa:

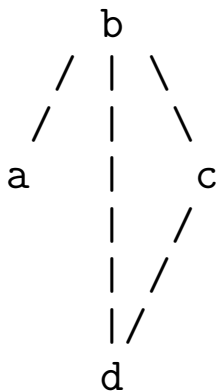
```
r1(A,B):-  
    r(A,C,B),  
    s(_,C),  
    not(t(_,C)).
```
 - Sesión

```
?- r1(A,B).  
    A = f   B = h ;  
No
```

Grafos

- Primera representación de grafos

- Ejemplo de grafo



- $\text{conectado}(G, X, Y)$ se verifica si X e Y son dos nodos conectados en el grafo G . (Sólo se escribe un hecho por cada arco).

`conectado(g1, a, b).`
`conectado(g1, b, c).`
`conectado(g1, a, d).`
`conectado(g1, c, d).`

Grafos

- $\text{adyacente}(G, X, Y)$ se verifica si los nodos X e Y son adyacentes en el grafo G .

$\text{adyacente}(G, X, Y) :-$
 $\text{conectado}(G, X, Y).$

$\text{adyacente}(G, X, Y) :-$
 $\text{conectado}(G, Y, X).$

- $\text{nodos}(G, L)$ se verifica si L es la lista de los nodos del grafo G

$\text{nodos}(G, L) :- \text{setof}(X, Y^{\wedge}\text{adyacente}(G, X, Y), L).$

- $\text{nodo}(N, G)$ se verifica si N es un nodo de G .

$\text{nodo}(N, G) :-$
 $\text{nodos}(G, L),$
 $\text{member}(N, L).$

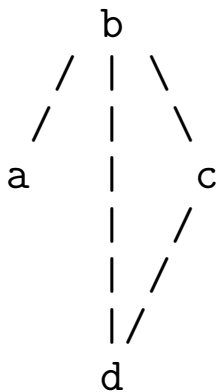
- $\text{arcos}(G, L)$ se verifica si L es la lista de los arcos del grafo G , de forma que el arco de extremo X e Y se represente por $X-Y$.

$\text{arcos}(G, L) :- \text{setof}(X-Y, \text{conectado}(G, X, Y), L).$

Grafos

- Segunda representación

- Ejemplo de grafo



- `grafo(G,N,A)` se verifica si `G` es el nombre del grafo, `N` es la lista de nodos de `G` y `A` es la lista de arcos de `N` (cada uno representado mediante un término `a(X,Y)`).

`grafo(g2, [a,b,c,d], [a(a,b),a(b,c),a(b,d),a(c,d)])`.

- adyacente

```
adyacente(G,X,Y) :-  
    grafo(G,_,A),  
    (member(a(X,Y),A) ; member(a(Y,X),A)).
```

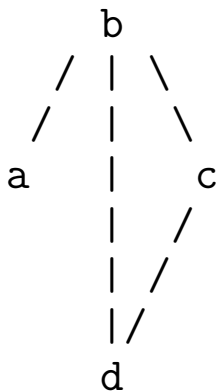
- nodo

```
nodo(N,G) :-  
    grafo(G,Nodos,_),  
    member(N,Nodos).
```

Grafos

- Tercera representación

- Ejemplo de grafo



- grafo(G,L) se verifica si G es el nombre del grafo y L es una lista de pares formado por cada uno de los nodos de G y la lista de sus nodos adyacentes.

`grafo(g3, [[a, [b]], [b, [a,c,d]], [c, [b,d]], [d, [b,c]]]).`

- adyacente

`adyacente(G,X,Y) :-
 grafo(G,L), member([X,L1],L), member(Y,L1).`

- nodo

`nodo(N,G) :- grafo(G,L), member([N,_],L).`

Grafos

- camino(A,Z,G,C) se verifica si C es un camino en el grafo G desde el nodo A al Z.
- Ejemplo

```
?- camino(a,d,g1,X).
```

```
X = [a, b, d] ;
```

```
X = [a, b, c, d] ;
```

```
No
```

- Definición de camino

```
camino(A,Z,G,C) :-  
    camino_aux(A, [Z], G, C).
```

- camino_aux(A,CP,G,C) se verifica si C es una camino en G compuesto de un camino desde A hasta el primer elemento del camino parcial CP (con nodos distintos a los de CP) junto CP.

```
camino_aux(A, [A|C1], _, [A|C1]).
```

```
camino_aux(A, [Y|C1], G, C) :-  
    adyacente(G, X, Y),  
    not(member(X, [Y|C1])),  
    camino_aux(A, [X, Y|C1], G, C).
```


Grafos

- $\text{hamiltoniano}(G,H)$ se verifica si H es un camino hamiltoniano en el grafo G (es decir, es un camino en G que pasa por todos sus nodos).

- **Ejemplo**

?- $\text{hamiltoniano}(g1,H)$.

$H = [a, b, c, d]$;

$H = [d, c, b, a]$;

$H = [c, d, b, a]$;

$H = [a, b, d, c]$;

No

- **Definición de hamiltoniano**

$\text{hamiltoniano}(G,H) :-$

$\text{camino}(_,_,G,H)$,

$\text{cubre}(H,G)$.

- $\text{cubre}(H,G)$ se verifica si H cubre el grafo G (es decir, todos los nodos de G pertenecen a H).

$\text{cubre}(H,G) :-$

$\text{igual_medida}(H,G)$.

$\text{igual_medida}(H,G) :-$

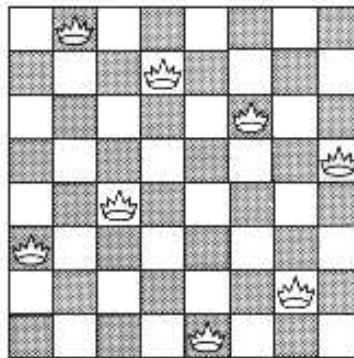
$\text{length}(H,MH)$,

$\text{nodos}(G,N)$,

$\text{length}(N,MH)$.

El problema de las 8 reinas

- El problema de las ocho reinas
 - Colocar 8 reinas en un tablero rectangular de dimensiones 8 por 8 de forma que no se encuentren más de una en la misma línea: horizontal, vertical o diagonal.



- Representación 1:

- Sesión:

```
?- tablero(S), solucion(S).
```

```
    S = [[1, 4], [2, 2], [3, 7], [4, 3],  
         [5, 6], [6, 8], [7, 5], [8, 1]] ;
```

```
    ...  
    Yes
```

- tablero(L) se verifica si L es una lista de posiciones que representan las coordenadas de 8 reinas en el tablero.

```
tablero([[1,_], [2,_], [3,_], [4,_],  
        [5,_], [6,_], [7,_], [8,_]]).
```

El problema de las 8 reinas

- `solucion1(?L)` se verifica si `L` es una lista de pares de números que representan las coordenadas de una solución del problema de las 8 reinas.

```
solucion1([]).  
solucion1([[X,Y]|L]) :-  
    solucion1(L),  
    member(Y, [1,2,3,4,5,6,7,8]),  
    no_ataca([X,Y],L).
```

- `no_ataca([X,Y],L)` se verifica si la reina en la posición `(X,Y)` no ataca a las reinas colocadas en las posiciones correspondientes a los elementos de la lista `L`.

```
no_ataca(_, []).  
no_ataca([X,Y], [[X1,Y1]|L]) :-  
    X \= X1,  
    Y \= Y1,  
    X-X1 \= Y-Y1,  
    X-X1 \= Y1-Y,  
    no_ataca([X,Y],L).
```

El problema de las 8 reinas

• Representación 2:

- `solucion2(L)` se verifica si `L` es una lista de 8 números, `[n1, ..., n8]`, de forma que si las reinas se colocan en las casillas `(1, n1), ..., (8, n8)`, entonces no se atacan entre sí.

```
solucion2(L) :-  
    permutacion([1,2,3,4,5,6,7,8],L),  
    segura(L).
```

- `segura(L)` se verifica si `L` es una lista de `m` números `[n_1, ..., n_m]` tal que las reinas colocadas en las posiciones `(x, n_1), ..., (x + m, n_m)` no se atacan entre sí.

```
segura([]).  
segura([X|L]) :-  
    segura(L),  
    no_ataca(X,L,1).
```

- `no_ataca(Y,L,D)` se verifica si `Y` es un número, `L` es una lista de números `[n_1, ..., n_m]` y `D` es un número tales que las reinas colocada en la posición `(X,Y)` no ataca a las colocadas en las posiciones `(X+D,n_1), ..., (X+D+m,n_m)`.

```
no_ataca(_, [], _).  
no_ataca(Y, [Y1|L], D) :-  
    Y1-Y =\= D,  
    Y-Y1 =\= D,  
    D1 is D+1,  
    no_ataca(Y,L,D1).
```

El problema de las 8 reinas

• Representación 3:

- `solucion3(?L)` se verifica si `L` es una lista de 8 números, `[n1, ..., n8]`, de forma que si las reinas se colocan en las casillas `(1, n1), ..., (8, n8)`, entonces no se atacan entre sí.

```
solucion3(L) :-  
    sol_aux(L,  
            [1,2,3,4,5,6,7,8],  
            [1,2,3,4,5,6,7,8],  
            [-7,-6,-5,-4,-3,-2,-1,0,1,2,3,4,5,6,7],  
            [2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16]).
```

- `sol_aux(?L,+Dx,+Dy,+Du,+Dv)` se verifica si `L` es una permutación de los elementos de `Dy` de forma que si `L` es `[y1,...,yn]` y `Dx` es `[1,...,n]`, entonces `yj-j` ($1 \leq j \leq n$) son elementos distintos de `Du` e `yj+j` ($1 \leq j \leq n$) son elementos distintos de `Dv`.

```
sol_aux([], [], Dy, Du, Dv).  
sol_aux([Y|Ys], [X|Dx1], Dy, Du, Dv) :-  
    select(Dy, Y, Dy1),  
    U is X-Y,  
    select(Du, U, Du1),  
    V is X+Y,  
    select(Dv, V, Dv1),  
    sol_aux(Ys, Dx1, Dy1, Du1, Dv1).
```

Bibliografía

- Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence (2nd ed.)* (Addison–Wesley, 1990)
 - Cap. 4: “Using Structures: Example Programs”
 - Cap. 9: “Operations on Data Structures”
- Sterling, L. y Shapiro, E. *The Art of Prolog (2nd edition)* (The MIT Press, 1994)
 - Cap. 2 “Database programming”